



elemental
podcast

EPISODIO 19 (T2)
Videojuegos

NOTAS DEL EPISODIO

En este episodio hago una revisión en la que repaso estudios neurocientíficos acerca de los videojuegos. En una primera parte voy a resolver las dudas y miedos que continúan circulando acerca de los posibles riesgos de los videojuegos. En una segunda hablaré de los efectos y beneficios que tiene sobre nuestro cerebro dedicar tiempo a jugar a videojuegos.

Top 25 de compañías de videojuegos que más ingresaron en 2018. Y aquí tenéis el primer informe económico en el que se analiza el impacto de la industria de los videojuegos sobre la economía de española. Códigos PEGI para clasificar los contenidos de los videojuegos. Sistemas de clasificación de contenidos en todo el mundo. Resolución de la Asociación Americana de Psicología sobre los videojuegos violentos.

Pete Etchells y su nuevo libro "Lost In a good game". Pablo Francescutti y su libro "La pantalla profética". Paul J. C. Adachi and Teena Willoughby en su investigación de 2011 sobre competición y violencia.

Estudio de 2019 sobre el nulo efecto de la violencia en los videojuegos sobre la conducta agresiva.

Revisión sistemática acerca del tiempo de pantalla y el bienestar en niños y adolescentes. Guía para padres sobre el uso de pantallas. Estudio sobre adicción a pantallas.

Revisión sistemática de 116 artículos sobre los efectos de los videojuegos. Estudio sobre los videojuegos y el desarrollo en niños. Paper con teoría sobre la autodeterminación en los videojuegos.

Dejadme vuestros comentarios y sugerencias en mis redes sociales ([facebook](#), [twitter](#), [linkedin](#) e [instagram](#)) o en mi [correo](#). Más acerca de mí en la [web](#). Si queréis ayudarme a que este podcast llegue a más personas, dejadme una valoración en [iTunes](#).

